

Domaine et compétences

Social : 1.1 L'amitié; 1.2 Résolution de conflits et de problèmes sociaux; 1.3 Collaboration; 1.4 La capacité d'aider; 1.5 L'empathie; 1.6 L'adoption du point de vue de quelqu'un d'autre
Affectif : 2.1 La notion de soi; 2.2 Formation de l'identité; 2.3 L'estime de soi; 2.4 La reconnaissance et l'expression des émotions; 2.5 La maîtrise de ses émotions et de son comportement; 2.6 Attitudes positives à l'égard de l'apprentissage (persistance, détermination, curiosité, impression de maîtriser la situation)

Communication, la langue et l'alphabétisation : 3.1 Communication verbale et non verbale; 3.2 Vocabulaire; 3.3 La conversation avec ses pairs et avec les adultes; 3.4 La conscience phonologique et les phonèmes; 3.5 La connaissance de l'écriture; 3.6 La lecture; 3.7 L'écriture

Cognitif : 4.1 L'autocontrôle; 4.2 La résolution de problèmes; 4.3 La représentation; 4.4 La mémoire; 4.5 La recherche; 4.6 Classification; 4.7 La mesure de la longueur, du poids, de la capacité, de la température, du temps et de l'argent; 4.8 Les opérations numériques; 4.9 Les relations spatiales, les directions, les cartes; 4.10 Les relations temporelles; 4.11 Les jeux et leurs règles

Physique: 5.1 La motricité globale; 5.2 La motricité fine

Art dramatique

- Costumes
- Maison, bébé et maman
- Cuisinette : nourriture, vaisselle, table et chaises
- Chiens

Livres/Language

- Souffler des bulles
- Lettre M et la boîte de mots
- Livre disque x3

Jeux extérieurs/Motricité globale

- Ballons
- Gros modules
- Voiturettes
- Lancer des avions en papier
- Bateau en bois
- Blocs équilibre
- Lancer des œufs de peinture à un carton

Cercle/ activités de groupe

- Chanter en groupe
- Lire des histoires en groupe

Sensoriel/Science

- Bac à sable : tunnels en rouleau de papier de toilette
- Bac à eau : animaux aquatiques, bateau et cuillères
- Pâte à modeler
- Les voitures roulent
- Éclater des bulles

Jeux de société/ Jeux de tapis

- Casse-tête avec des boîtes de céréales
- Associer l'habitat des animaux
- Jeu associer les camions
- Jeu de mémoire des animaux du zoo
- Débarasser et verrouiller les cadenas

Arts créatifs

- Pincettes et os
- Pincettes et carottes
- Pincettes et bananes
- Peinturer avec couleurs rouge, bleu et jaune
- Manipuler la nouvelle pâte à modeler bleue
- Peinture extérieure sur le tableau blanc

Intérêts des enfants

1. Cuisinette
2. Construction et moyens de transport
3. Animaux

Blocs

- Blocs en bois
- Voitures et trains
- Panneaux circulaires
- Tableau de bulles
- Rails
- Outils et menuiserie