

**Domaine et compétences**

**Social :** 1.1 L'amitié; 1.2 Résolution de conflits et de problèmes sociaux; 1.3 Collaboration; 1.4 La capacité d'aider; 1.5 L'empathie; 1.6 L'adoption du point de vue de quelqu'un d'autre  
**Affectif :** 2.1 La notion de soi; 2.2 Formation de l'identité; 2.3 L'estime de soi; 2.4 La reconnaissance et l'expression des émotions; 2.5 La maîtrise de ses émotions et de son comportement; 2.6 Attitudes positives à l'égard de l'apprentissage (persistance, détermination, curiosité, impression de maîtriser la situation)

**Communication, la langue et l'alphabétisation :** 3.1 Communication verbale et non verbale; 3.2 Vocabulaire; 3.3 La conversation avec ses pairs et avec les adultes; 3.4 La conscience phonologique et les phonèmes; 3.5 La connaissance de l'écriture; 3.6 La lecture; 3.7 L'écriture

**Cognitif :** 4.1 L'autocontrôle; 4.2 La résolution de problèmes; 4.3 La représentation; 4.4 La mémoire; 4.5 La recherche; 4.6 Classification; 4.7 La mesure de la longueur, du poids, de la capacité, de la température, du temps et de l'argent; 4.8 Les opérations numériques; 4.9 Les relations spatiales, les directions, les cartes; 4.10 Les relations temporelles; 4.11 Les jeux et leurs règles

**Physique:** 5.1 La motricité globale; 5.2 La motricité fine

**Art dramatique**

- Journée année 80
- Vétérinaire ou pouponnière
- Cuisinette : nourriture, vaisselle, table et chaises (pique-nique)
- Chiens

**Livres/Langage**

- Boo, livre disque
- Panda, dit moi (livre)

**Jeux extérieurs/Motricité globale**

- Ballons
- Voiturettes
- Bateaux en bois
- Jouer dans les flaques d'eau-bateaux
- Jouer dans la boue ou flaque d'eau
- Pelles et seaux
- Escalier

**Cercle/ activités de groupe**

- Chanter et danser l'arbre est dans ses feuilles
- Chanter et danser Bonhomme sais-tu jouer?
- Étirement de fleurs
- Chanter les roues de l'autobus

**Sensoriel/Science**

- Blocs d'observation de nature
- Bac à terre : fleurs, insectes, cage et verres
- Bac à sable : blocs ronds, roches et voitures
- Bac à eau : Animaux aquatiques
- Planter de l'herbe

**Jeux de société/ Jeux de tapis**

- Associer le son d'animaux
- Jeu associer les camions
- Jeu de mémoire des animaux du zoo
- Associer les métiers
- Jeu panneaux circulaires
- Jeu aimanté de voitures ou d'insectes

**Intérêts des enfants**

1. Printemps
2. Construction et moyens de transport
3. Animaux

**Blocs**

- Blocs en bois
- Voitures, trains et rails
- Panneaux circulaires
- Outils et menuiserie
- Blocs en bois
- Formes : coller par terre et tracer avec des blocs

**Arts créatifs**

- Coller des épines sur un arbre en carton
- Planter des graines dans la terre
- Colorier des filtres à café et arroser avec bouteille vaporisateur
- Fabriquer des fleurs en tissu et cure pipes
- Peinturer des fleurs avec un carton d'œufs
- Faire un masque d'animaux avec une assiette en papier



Centre  
**Grandir**  
en français