

Domaine et compétences

Social : 1.1 L'amitié; 1.2 Résolution de conflits et de problèmes sociaux; 1.3 Collaboration; 1.4 La capacité d'aider; 1.5 L'empathie; 1.6 L'adoption du point de vue de quelqu'un d'autre
Affectif : 2.1 La notion de soi; 2.2 Formation de l'identité; 2.3 L'estime de soi; 2.4 La reconnaissance et l'expression des émotions; 2.5 La maîtrise de ses émotions et de son comportement; 2.6 Attitudes positives à l'égard de l'apprentissage (persistance, détermination, curiosité, impression de maîtriser la situation)

Communication, la langue et l'alphabétisation : 3.1 Communication verbale et non verbale; 3.2 Vocabulaire; 3.3 La conversation avec ses pairs et avec les adultes; 3.4 La conscience phonologique et les phonèmes; 3.5 La connaissance de l'écriture; 3.6 La lecture; 3.7 L'écriture

Cognitif : 4.1 L'autocontrôle; 4.2 La résolution de problèmes; 4.3 La représentation; 4.4 La mémoire; 4.5 La recherche; 4.6 Classification; 4.7 La mesure de la longueur, du poids, de la capacité, de la température, du temps et de l'argent; 4.8 Les opérations numériques; 4.9 Les relations spatiales, les directions, les cartes; 4.10 Les relations temporelles; 4.11 Les jeux et leurs règles

Physique : 5.1 La motricité globale; 5.2 La motricité fine

Art dramatique

- Costumes
- Vétérinaire ou pouponnière
- Cuisinette : nourriture, vaisselle, table et chaises
- Chiens

Livres/Langage

- Décrire les images de chiens
- Quel animal? (Livre)
- Pat le chat (Livre)
- Histoire en série

Jeux extérieurs/Motricité globale

- Ballons
- Voiturettes
- Bateau en bois
- Jouer dans les flaques d'eaux-bateaux
- Jouer dans la boue
- Pelles et seaux
- Escalier
- Peinturer la neige avec des bouteilles vaporisateurs

Cercle/ activités de groupe

- Sons d'animaux
- Chanter : roue de l'autobus, ABC, Je sais mettre... pomme de reinette
- « Je fais le bon choix »
- Étirement de fleurs
- L'arbre dans ses feuilles (chanter et danser)

Sensoriel/Science

- Trouver des cocottes dehors
- Bac à sable : ronds de bois, roches et camions
- Bac à eau : savon, éponges et voiture
- Bac à terre : fleurs, insectes et verres
- Recette barres granola
- Sons d'animaux (écouter)
- Découvrir les épinettes (toucher et sentir)

Jeux de société/ Jeux de tapis

- Associer les sons d'animaux
- Jeu : associer les camions
- Jeu de mémoire : des animaux du zoo
- Associer les métiers

Arts créatifs

- Manipuler la pâte à modeler en mélangeant de la farine
- Point, point
- Fleurs en papier construction
- Arroser un papier avec des bouteilles vaporisatrices
- Lion en assiette avec de la laine
- Éléphant en assiette

Intérêts des enfants

1. Printemps
2. Construction et moyens de transport
3. Animaux

Blocs

- Blocs en bois
- Voitures, trains et rails
- Panneaux circulaires
- Outils et menuiserie
- Garage
- Blocs en bois

