

Domaine et compétences

Social: 1.1 Se faire des amis, 1.2 Résoudre des conflits et problèmes sociaux, 1.3 S'introduire dans un groupe de pairs, 1.4 Aider, 1.5 Interagir de façon positive et respectueuse, 1.6 Collaborer, 1.7 Faire preuve d'empathie, 1.8 Accepter le point de vue d'une autre personne, 1.9 Interagir avec les adultes

Affectif: 2.1 La notion de soi, 2.2 La formation de l'identité, 2.3 l'estime de soi, 2.4 La reconnaissance et l'expression de ses émotions, 2.5 La maîtrise de l'attention, des émotions et du comportement, 2.6 Une attitude positive face à l'apprentissage

Communication, la langue et l'alphabétisation: 3.1 L'utilisation de la communication (verbale, non verbale), 3.2 L'utilisation du français et de la langue maternelle de l'enfant, 3.3 Le vocabulaire, 3.4 La conversation avec ses pairs et les adultes, 3.5 L'utilisation du langage descriptif (expliquer, analyser et prolonger la conversation), 3.6 L'écoute des autres, 3.7 Le plaisir d'apprendre à lire et à écrire, 3.8 L'utilisation et compréhension du pouvoir (lecture et écriture), 3.9 La relation d'histoires après coup, 3.10 La conscience phonologique, 3.11 La reconnaissance des lettres, 3.12 La compréhension de l'orientation et des conventions habituelles de l'écriture, 3.13 L'équivalence entre les mots parlés et les mots écrits, 3.14 Le début de l'écriture (lettres de l'alphabet et certains mots fréquemment utilisés)

Cognitif: 4.1 L'autocontrôle, 4.2 Résolution de problèmes, 4.3 La représentation, 4.4 Le questionnement, 4.5 L'observation, 4.6 La collecte et l'organisation de l'information, 4.7 Réflexion et l'atteinte d'une conclusion, 4.8 Communication des conclusions, 4.9 Raisonnement logique, 4.10 Classification, 4.11 L'établissement de séries, 4.12 Le calcul, 4.13 La détermination de la quantité, 4.14 La comparaison des quantités, 4.15 Représentation des nombres, 4.16 la description et la détermination des nombres ordinaux et des positions, 4.17 Compréhension des formes bidimensionnelles et tridimensionnelles, 4.18 La reconnaissance des constantes, 4.19 La mesure (longueur, poids, capacité, température, temps et l'argent), 4.20 Les opérations numériques simples, 4.21 L'utilisation des symboles et des opérations numériques, 4.22 L'utilisation des relations spatiales, des directions, des cartes

Physique: 5.1 Augmenter le niveau d'activité, l'endurance et la variété dans les types d'activités et de compétences, 5.2 Motricité globale, 5.3 Motricité fine, 5.4 Les compétences auditives et la musique

Blocs/Construction (1)

Créations avec blocs variés

Livres/Langage (5)

Cercle de parole (3.6)
Jeux de mémoire (3.1)
Fiches de réflexion (3.3)
Lecture indépendante
Mots cachés

Science & Nature (2)

Bac de lumières (4.5)
Exploration de la forêt
Mélanger les couleurs de la peinture
Pâte à sel
Pâte à modeler

Arts créatifs/sensoriel (5)

Peinturer afin de stimuler l'imagination
Bac à sable (Exploration sensorielle)
Bac de lumières (4.5)
Jeux de clous et marteau
Jouer avec le tunnel
Pâte à sel
Pâte à modeler

Jeux extérieurs/Motricité globale (10)

La balançoire / Jouer avec les gros xylophones
Gymnastique (5.1) Nuit au Musée
Soccer (1.6) Trotinettes
4 coins Mini-scooters
Jeux d'imagination
Soccer / balle-molle
Jouer avec les gros tambours (5.4)
Football
Basketball

Intérêts des enfants

1. Balançoire
2. Football
3. Jouer dans le gymnase

Autres:

Musique et mouvements
Littérature
Arts dramatiques
Cognitif et manipulation