

Domaine et compétences

Social : 1.1 L'amitié; 1.2 Résolution de conflits et de problèmes sociaux; 1.3 Collaboration; 1.4 La capacité d'aider; 1.5 L'empathie; 1.6 L'adoption du point de vue de quelqu'un d'autre
Affectif : 2.1 La notion de soi; 2.2 Formation de l'identité; 2.3 L'estime de soi; 2.4 La reconnaissance et l'expression des émotions; 2.5 La maîtrise de ses émotions et de son comportement; 2.6 Attitudes positives à l'égard de l'apprentissage (persistance, détermination, curiosité, impression de maîtriser la situation)
Communication, la langue et l'alphabétisation : 3.1 Communication verbale et non verbale; 3.2 Vocabulaire; 3.3 La conversation avec ses pairs et avec les adultes; 3.4 La conscience phonologique et les phonèmes; 3.5 La connaissance de l'écriture; 3.6 La lecture; 3.7 L'écriture
Cognitif : 4.1 L'autocontrôle; 4.2 La résolution de problèmes; 4.3 La représentation; 4.4 La mémoire; 4.5 La recherche; 4.6 Classification; 4.7 La mesure de la longueur, du poids, de la capacité, de la température, du temps et de l'argent; 4.8 Les opérations numériques; 4.9 Les relations spatiales, les directions, les cartes; 4.10 Les relations temporelles; 4.11 Les jeux et leurs règles
Physique : 5.1 La motricité globale; 5.2 La motricité fine

Blocs/Construction (1)

Blocs en cube

Livres/Langage (5)

Journal (Question de la journée)
 Lecture indépendante
 Mots cachés
 Jeux de cartes
 Bande dessinée

Science/Nature (2)

Billes d'eau
 Loupes (exploration d'insectes)

Arts créatifs/sensoriel (5)

Billes d'eau
 Bricolage avec colle chaude
 Casse-tête (planète)
 Dessin libre
 Bande dessinée
 Sable lunaire
 Pâte a modelé

Jeux extérieurs/Motricité globale (10)

Ballon-panier
 Corde à danser
 Trotinettes
 Ballon-volant
 Gymnastique
 Roi du château
 Tag sur le parc
 Forêt enchantée
 Soccer
 Yoga

Intérêts des enfants

1. Sable lunaire
2. Pâte a modelé
3. Bille d'eau

Autres:

Musique et mouvements
 Littérature Journal I
 Arts dramatiques Maison, magasin, caissier/ère
 Cognitif et manipulation
 Résolutions de problème (Le jeu trouble, connexion 4)
 Culturel - Capteur de rêve