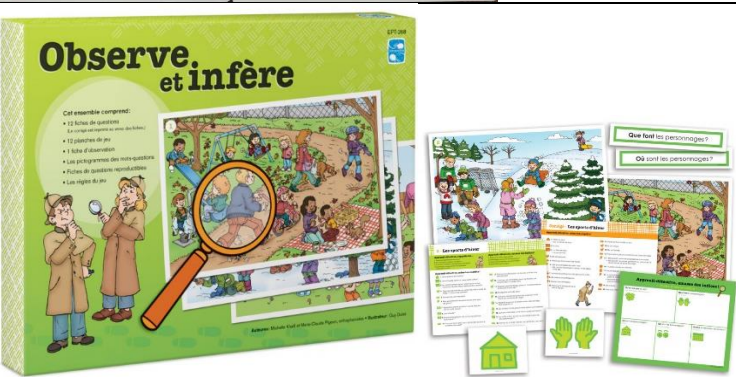


**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

Matériel lié aux domaines de développement langagier et cognitif

Image du matériel	Descriptif ou nom du jeu	Objectif pédagogique
 The image shows the 'Passe-Partout Je vais au marché' (I go to the market) game. It includes a white box with a rainbow logo and a red box. In front of them are four cards: 'farine' (flour) with a bag of flour, 'haricots' (beans) with a pile of beans, 'aubergine' (eggplant) with a whole eggplant, and 'saumon' (salmon) with a piece of salmon.	Passe-Partout : Je vais au marché	Langagier : Vocabulaire
 The image shows the 'Passe-Partout Une histoire en 3 images' (A story in 3 images) game. It includes a blue box with a rainbow logo. In front of it are nine cards arranged in a 3x3 grid, each showing a different scene or object: a child reading, a child playing, a child sleeping, a dog, a cat, a bird, a chair, a table, and a person.	Passe-Partout : Une histoire en 3 images	Langagier : Séquence d'histoires Pragmatique Vocabulaire

**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

		Passe-Partout : Les carreaux logiques	Langagier : Vocabulaire Production de phrases simples Pragmatique Cognitif : Expliquer son raisonnement
		Observe et infère	Langagier : langage réceptif (compréhension) et expressif Cognitif : Produire des inférences (+compréhension des émotions)
		La maison des actions	Langagier : Développer vocabulaire de verbes (4 niveaux difficulté)

**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

	Qui donne sa langue au chat?	Langagier : Compréhension questions par "qui" "avec quoi" "où" "pourquoi" "comment" "quand"
	Qui va sauver la princesse?	Langagier : Comprendre des questions hors contexte "où" "qui" "avec quoi" et "quand"
	La tour des consignes	Langagier : Comprendre des consignes simples
	Loto des petites phrases	Langagier : Premières phrase : phrases à deux mots avec verbe

**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

 Bingo des devinettes Auteurs : Michelle Khali et Marie-Claude Pigeon Orthophonistes Illustrations : Gay Dubé Objectifs - Améliorer : - la compréhension verbale, en amenant l'enfant à comprendre des devinettes à trois éléments. - l'attention auditive, en amenant l'enfant à tenir compte de tous les éléments d'une devinette. - le discours informatif, en amenant l'enfant à fournir des indices variés lors de la production de devinettes (indices catégoriels, fonctionnels et perceptuels). - Amener l'enfant à pallier ses difficultés d'accès lexical par la production de periphrases. - Enrichir le vocabulaire expressif relatif à diverses catégories sémantiques. Ce jeu comprend : 5 cartes de bingo 32 cartes-devinettes 32 cartes-images - les règles du jeu	Bingo des devinettes	Langagier : Comprendre des devinettes à 3 éléments Discourt informatif : produire des indices vocabulaire
 Raconte-moi 3½+ Langage Construit son récit et raconte-la Placote	Raconte-moi	Langagier : Séquence de temps Pragmatique
	Présentoir à trois faces avec images aimantées	Langagier : développement vocabulaire

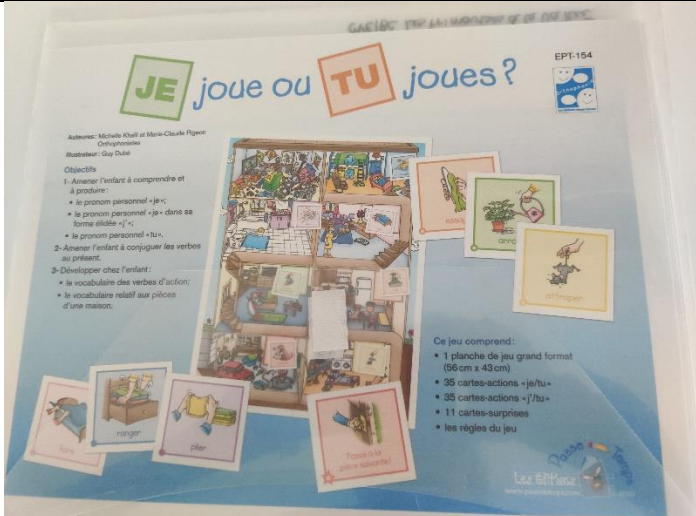
**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

		Coussin à fenêtre "surprises" afin de cacher des images	Langagier : développement vocabulaire
		Pastilles d'images et de questions de différents niveaux	Langagier : compréhension et expression
		Marionnettes rigolotes	Langagier : compréhension et expression
		Livres sur différents thèmes	Compréhension et développement vocabulaire

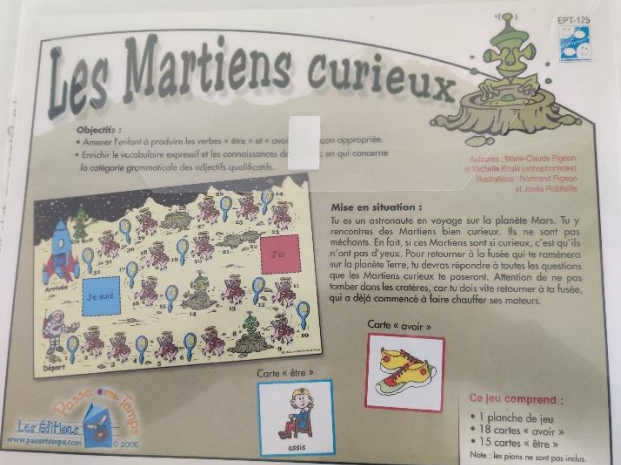
**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

	Jeu de société cache-cache animaux	Langagier : vocabulaire Cognitif : reconnaissance, inférence
	“Toobaloo” L'enfant parle doucement dans l'appareil qui amplifie sa voix, et entend ainsi les sons et les mots émis, lui permettant d'en régler la hauteur, le débit, etc.	Langagier : Conscience phonologique, débit et hauteur de la voix
	“Boite” à sons d’animaux. Peser sur le bouton et entendre les cris d’animaux.	Langagier : vocabulaire Cognitif : reconnaissance sons animaux

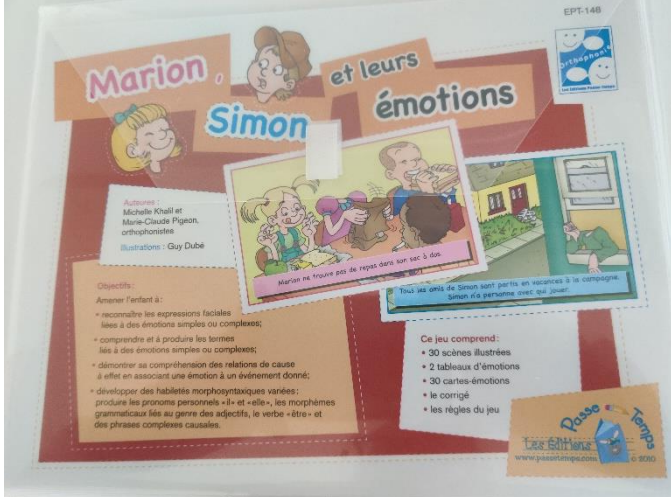
**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

		Placer la main dedans et toucher les textures pour deviner l'objet.	Cognitif : reconnaissance d'un objet à partir du sens du toucher Langagier : vocabulaire
		L'allonge-phrase (Édition Passe-temps)	Langage : Expressif, ajouter des compléments de temps et lieu
		Je joue ou tu joues? (Édition Passe-temps)	Langagier : Comprendre et produire "je" et "tu" Produire des verbes au présent Vocabulaire verbes d'action et relatif aux pièces d'une maison

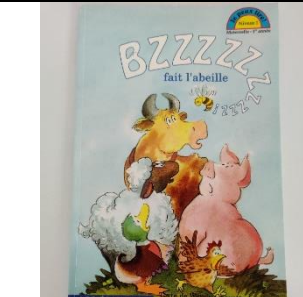
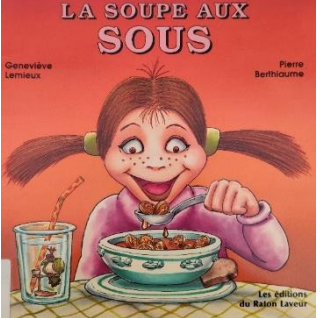
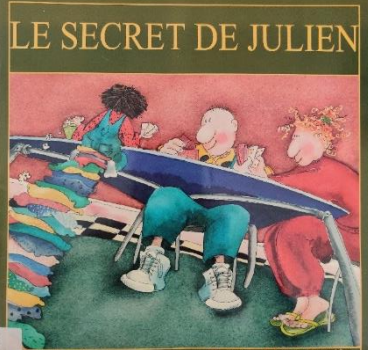
**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

 Les Martiens curieux (EPT-125) Objectifs : • Amener l'enfant à produire les verbes « être » et « avoir » dans un contexte approprié. • Enrichir le vocabulaire expressif et les connaissances de la catégorie grammaticale des adjectifs qualificatifs. Mise en situation : Tu es un astronaute en voyage sur la planète Mars. Tu y rencontres des Martiens bien curieux. Ils ne sont pas méchants. En fait, si ces Martiens sont si curieux, c'est qu'ils n'ont pas d'yeux. Pour retourner à la fusée qui les ramènera sur la planète terre, tu devras répondre à toutes les questions que les Martiens curieux te posent. Attention de ne pas tomber dans les cratères, car tu dois vite retourner à la fusée, qui a déjà commencé à faire chauffer ses moteurs. Carte « avoir » Carte « être » Ce jeu comprend : • 1 planche de jeu • 18 cartes « avoir » • 15 cartes « être » Note : les pions ne sont pas inclus. Les Frimousses de la Vallée	Les Martiens curieux (Édition Passe-Temps)	Langagier : Produire verbes être et avoir Vocabulaire des adjectifs qualificatifs
 Le parcours des verbes pronominaux (EPT-130) Objectifs : • Amener l'enfant à comprendre le pronom « se ». • L'enseigner à produire la forme pronominale dans le contexte approprié. • Développer chez lui le vocabulaire des verbes. Mise en situation : Tu es un enfant. Tu vas à l'école. Tu fais des activités. Tu te lèves. Tu te regardes. Tu te regarde. Ce jeu comprend : • 1 planche de jeu • 22 cartes-ghraïes • les règles du jeu Note : les jetons et le dé ne sont pas inclus. Les Frimousses de la Vallée	Le parcours des verbes pronominaux (Édition Passe-Temps)	Langagier : Compréhension pronom « se » Langage expressif dans le contexte du pronom « se » Utilisation de verbes
 Allons à l'épicerie (EPT-122) Objectifs : • Amener l'enfant à produire la forme négative « ne... pas ». • Enrichir le vocabulaire expressif et les connaissances de l'enfant sur le thème des aliments. Mise en situation : Tes amis et toi voulez préparer une fête. Afin de décider où elle se déroulera, vous organisez une course aux aliments. Celui qui aura acheté le plus d'aliments sera l'hôte de la fête ! Ce jeu comprend : • 1 planche de jeu • 4 listes d'épicerie • 1 support visuel et écrit représentant les formes à produire (affirmative et négative) Note : les pions, le dé et le marqueur effaçable ne sont pas inclus. Les Frimousses de la Vallée	Allons à l'épicerie (Édition Passe-Temps)	Langagier : Produire forme négative « ne pas » Vocabulaire sur les aliments

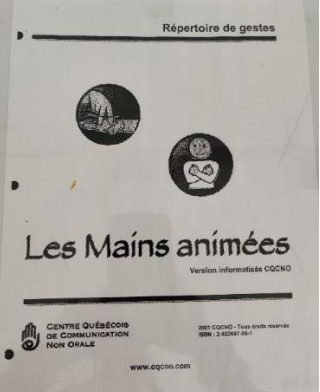
**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

		Marion, Simon et leur émotions (Édition Passe- Temps)	Langagier et social/émotionnel : Reconnaître émotions simples et complexes (expressions faciales) Nommer émotions simples et complexes Inférences (causes à effet événement- émotions) Morphosyntaxique : produire pronoms il, elle Vocabulaire : verbes
		Où suis-je? (Édition Passe- Temps)	Cognitif : Associer deux images identiques Associer une image et son ombre

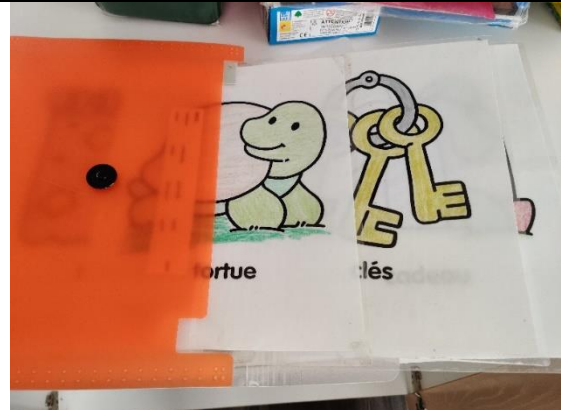
**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

	Loto des pronoms Il et elle (Édition Passe-Temps)	Langagier : Compréhension et expression : morphèmes grammaticaux (genre des pronoms) Vocabulaire : verbes
	Bzzzz fait l'abeille	Langagier : Vocabulaire Onomatopées
	La soupe aux sous Histoire d'une petite fille qui changent les sons "ch" pour des "s" Et les "j" pour des "s"	Langagier : Langage expressif : phonologie
	Le secret de Julien Mutisme sélectif	Langagier : L'estime de soi et l'expression de soi via le langage

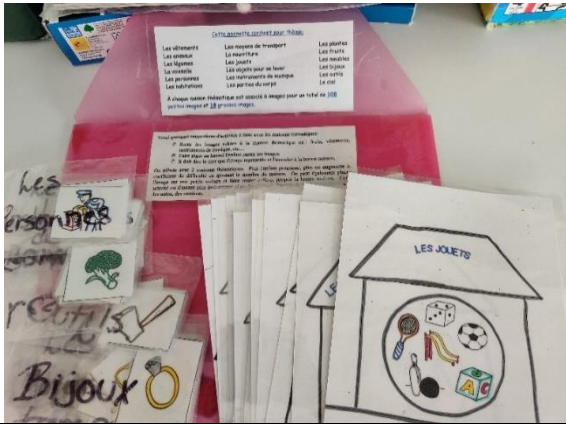
**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

	Les Pictogrammes Les Pictogrammes II	Langage : Aide au langage réceptif et expressif
	Dictionnaire LSQ- Français.	Langage : Apprentissage du langage des signes/ langage oral
	Les mains animées	Langagier : Répertoire de gestes à utiliser pour les enfants non-verbaux Aide à la communication, exprimer ses besoins
	Raconte-moi les sons	Langagier : Apprentissage de la correspondance sonore des lettres (approche novatrice)

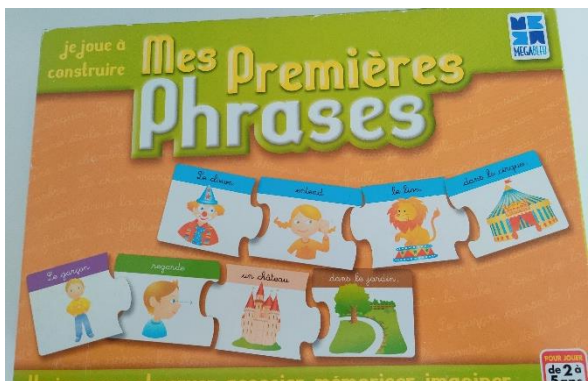
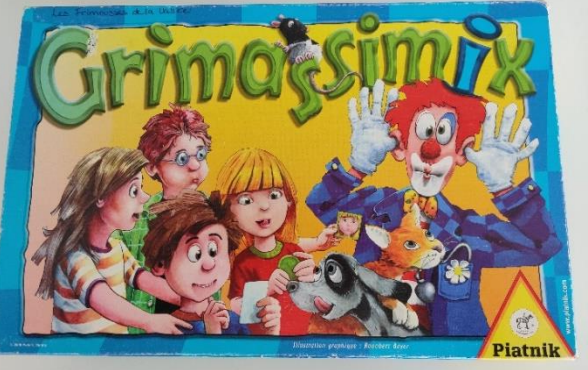
**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

	Images plastifiées	Langagier : vocabulaire
	Jeu pour travailler les sons en début et fin de mot	Langagier : Phonologie
	Jeu de vocabulaire et de sons	Langagier : Vocabulaire Phonologie Cognitif : Mémoire Association
	Trousse Stella	Langagier : Clé en main, stimulation du langage

**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

			
		Jeu de catégorisation	Langagier : Vocabulaire Cognitif : Catégoriser
		Fiches de stratégies	Langagier : Stratégies pour l'adulte afin de stimuler le développement du langage

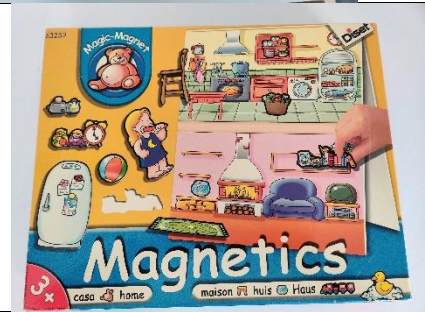
**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

	Mes premières phrases	Langagier : Séquence d'histoires Pragmatique Vocabulaire Cognitif : Observation Association Mémoire
	Grimassimix	Langagier: Articulation et prononciation, déglutition et posture linguale, muscle du visage et de la bouche
	Dé avec pochette pour y glisser des images	Plusieurs domaines de développement
	Cartes éclair	Langagier : vocabulaire

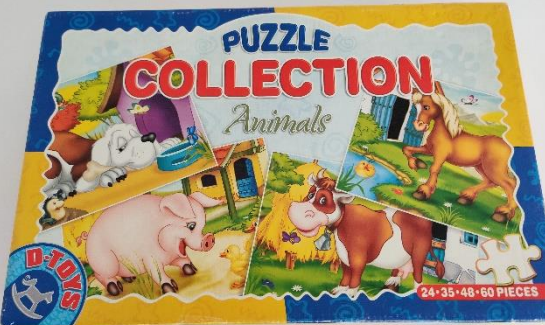
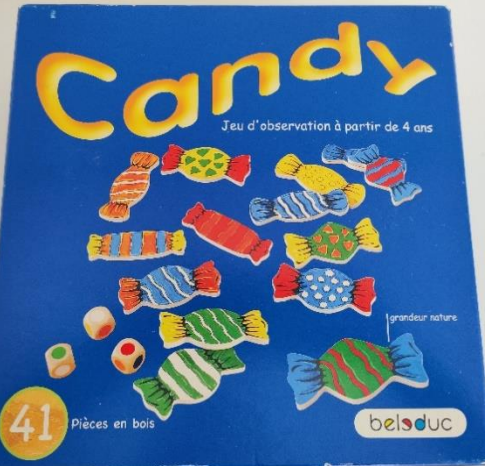
**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

	La liste des courses (jeu de mémoire réinventé)	Cognitif : Mémoire Langagier : Vocabulaire (aliments etc)
	Sans problème	Cognitif : Résolution de problèmes (de la vie courante)
	Croque-carotte	Cognitif : Règles de jeu

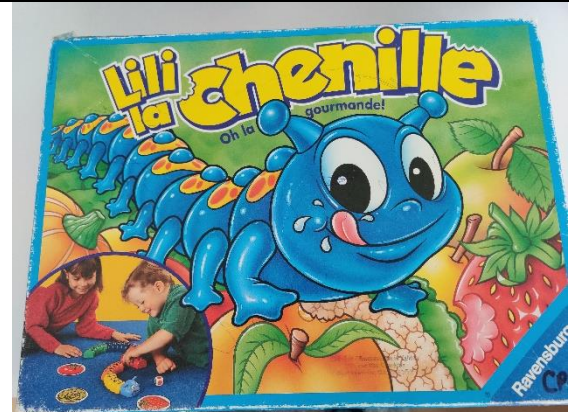
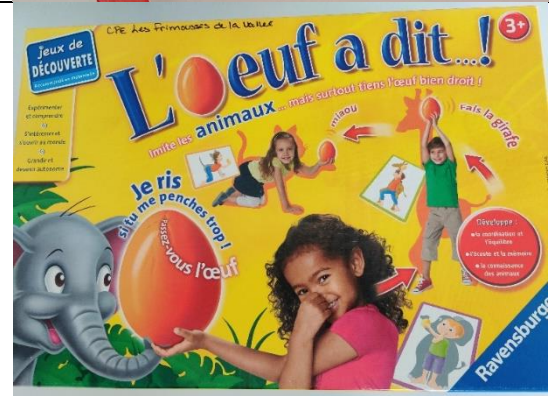
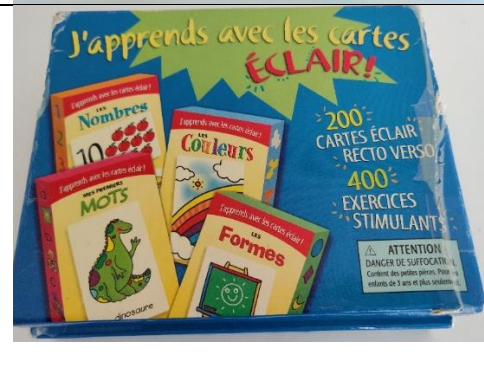
**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

		Jeu de suites logiques	Cognitif : Compréhension des suites logiques
		Jeu d'aimants sur le thème de la maison	Cognitif : catégorisation Jeu symbolique Langagier : vocabulaire
		Jeu d'aimants sur le thème des expressions faciales	Cognitif : Exploration d'expressions faciales Langagier : vocabulaire
		Jeu d'aimants sur le thème des transports	Cognitif : exploration des codes de la route et des moyens de transport Langagier : vocabulaire

**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

	4 Cassettes-tête : 4 morceaux 6 morceaux 9 morceaux 16 morceaux	Cognitif : Résolution de problème
	4 cassettes-tête : 24 morceaux 35 morceaux 48 morceaux 60 morceaux	Cognitif : Résolution de problème
	Jeu d'observation	Cognitif : Couleurs Rapidité concentration

**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

		Jeu de reconnaissance des couleurs	Cognitif : Reconnaissance des couleurs Règles de jeu
		Jeu de numération et de formes	Cognitif : Formes Numératie
		L'œuf a dit...!	Cognitif : Reconnaître et imiter le son et la posture des animaux (+développement motricité globale)
		Cartes éclair	Cognitif : Apprendre concepts de bases : couleurs, formes, nombres, mots Langagier : vocabulaire

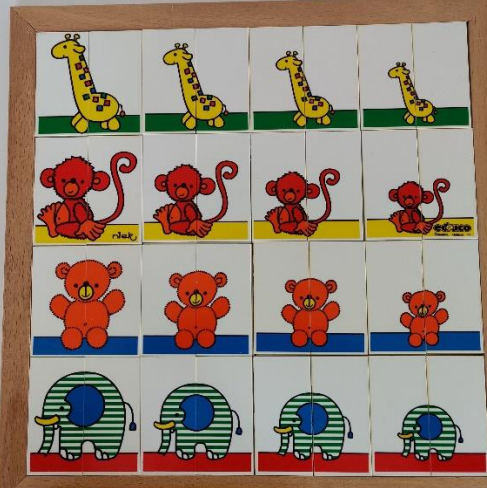
**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

	Jeu codage	Cognitif : -concepts math -résolution de problèmes
	images aimantées	Cognitif : -pragmatisme Langagier : -vocabulaire
	Images aimantées	Cognitif : -pragmatisme Langagier : -vocabulaire

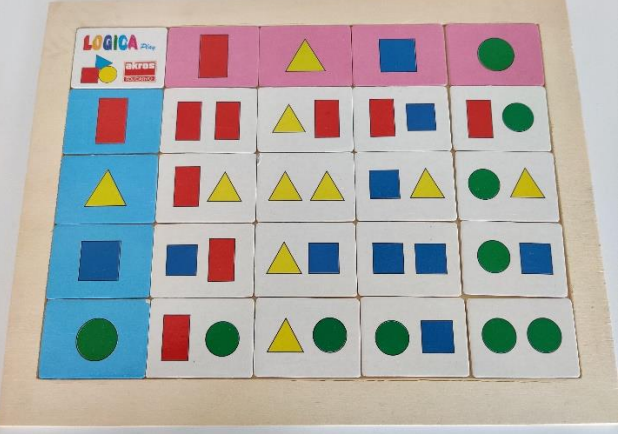
**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

	L'île de Cariboo (Cranium)	Cognitif : Formes, couleurs, chiffres, lettres
	Mont à mots : Dinos (4-5 ans +)	Cognitif : -Devinettes -analyse, observation Langagier : Vocabulaire Langage réceptif (compréhension)
	Raisonne au parc (Placote)	Langagier : -conscience phonologique (conscience des phonèmes et sons) -langage réceptif (compréhension) Cognitif : -Inférences

**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

		Classement	Classement des vignettes
		Classement	Numératie
		Classement et dénombrement	Numératie

**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**

		Classement	Numératie
		Classement	numératie
		Concepts et catégorie	Raisonnement et attention numératie

**Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif
du BC Les Frimousses de la Vallée**



Répertoire du matériel pédagogique disponible au prêt pour les Responsables d'un service de garde éducatif du BC Les Frimousses de la Vallée

	Association	Catégories et concepts
	Casse-tête en bois	Raisonnement